# Recap af session 10

# Session noter:

**Inspiration tokens**

I starten af hver session, får en Inspiration token. Kan bruge den på at ændre historien eller kamp relaterede ting, fx:

* ”Jeg finder en kasse fra handelsfolkene der sælger dynamit” eller ”Jeg finder en kasse fra min forretning”.
* ”Jeg vil gerne lave noget ekstra sejt med mit crit”.
* ”I stedet for at ramme ved siden af, rammer jeg alligevel”

**Perlen**

Finder den lysende perle på Bargnot. Når de samler den op, svæver den op i luften og projekterer et hologram af en Giant med tydelige djævle træk (Store gedehorn, lang hale, brændende øjne). Han kigger undrende på dem, og siger:

*”Jeg formår I har taget perlen fra Bargnots lig. Javel, hun var alligevel ikke pålidelig. Men stol på mig, hvis I værdsætter jeres liv, så efter lader I perlen hvor I fandt den. Ellers bliver det værst for jer selv.”*

**Stiger i level efter at have dræbt Bargnot**

# Initiative:

Peter

Bargnot

Gobliner

Morhpeus

Draggy

Skade:

* Bargnot: 19
* Sniper: 12
* Warrior 1: 8
* Warrior 2